

## DAFTAR PUSTAKA

- Afif Mustofa, Muhammad (2013). *Belajar & Pembelajaran*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media
- Arifin, Z (2011). *Penelitian Pendidikan*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi (2010). *Prosedur Penelitian*. Jakarta : PT. Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar (2004). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Buckley, Claire (2008). *Sulaman untuk Pemula*. Indonesia : PT. Indeks
- Dina, Indriana (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pembelajaran*. Diva Press
- Devi, A.S. & Maisaroh, S (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Buku Pop-up Wayang Tokoh Pandhawa pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Kelas V SD*. JURNAL PGSD INDONESIA P-ISSN 2443-1656. Diambil pada tanggal 24 Desember 2018, dari <http://upy.ac.id/ojs/index.php/jpi/article/view/985>
- Dzuanda. 2011. Design Pop Up Child Book Puppet Figures Series Gatotkaca. Jurnal Library ITS Undergraduate.<http://library.its undergraduate.ac.id>. Diunduh 01 Juni 2019.
- Ernawati, dkk (2008). *Tata Busana Jilid III*. Jakarta : Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Emzir (2012). *Metode Penelitian Pendidikan: Kualitatif dan Kuantitatif*. Jakarta: PT Raja Grafinda
- Hafnur, Yanti (2007). *Sulam Benang, Pita & Payet*. Jakarta : Kriya Pustaka
- Indira, Ira Dhyani & Nor Rida (2012). *Sulaman Manik Glamor Melayu*. Bekasi : Gramata Publishing
- Mardapi, D (2012). *Pengukuran Penilaian & Evaluasi Pendidikan*. Yogyakarta: Nuha Medika

- Mustofa, Zainal (2009). *Mengurai Variabel hingga Instrumen*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Mia Yusmita. (2006) *Asesoris Manik untuk Wanita Bekerja*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama
- Mustoliq, I., dkk. (2007). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Dasar Listrik*. Jurnal Pendidikan teknologi dan kejuruan. Vol. 16, No. 1 : 18.
- Nieza. (2006). *Sulaman Payet & Manik Pada Pernik Cantik*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama
- Pramesti, J. (2015). *Pengembangan Media Pop-up Book Tema Peristiwa untuk Kelas III SD Negeri Pakem*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta
- Rostina, Sundayana (2016). *Media Dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung : Alfabeta
- Smaldino, S.E, (2011). *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*, (Terjemahan Arif Rahman). Jakarta : Kencana Prenada Media Grup
- Soenarto (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jogjakarta: UNY Press
- Suyono & Hariyanto (2014). *Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: CV. Alfabeta
- Sugiyono ( 2009). *Metode Penelitian Pendidikan ( Pendekatan kuantitatif, kualitatif. Dan R&D)*. Bandung: CV ALFABETA
- Sudjana (2011). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung. Sinar Baru Algensindo
- Sudjono, A dalam Astuti, D (2015). *Pengembangan Media Adobe Flash untuk Pembelajaran Materi Membuat Kain Dengan Teknik Kaitan (Crochet) pada Mata Pelajaran Tekstil di SMK N 1 Sewon*. Skripsi, tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.

Suyitno, dkk. (2016). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK*. Jurnal Pendidikan teknologi dan kejuruan. Vol. 23, No. 1 : 10.

TIM Puslitjaknov (2008). *Metode Penelitian Pengembangan*. Jakarta : Departemen Pendidikan Nasiona

Widihastuti dalam Astuti, (2015). *Pengembangan Media Adobe Flash untuk Pembelajaran Materi Membuat Kain Dengan Teknik Kaitan (Crochet) pada Mata Pelajaran Tekstil di SMK N 1 Sewon*. Skripsi, tidak diterbitkan, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta